

Добавление кодов размещения на сайтах партнеров

(BX AdServer 2.3.5)

Процесс добавления кодов размещения состоит из трех этапов:

- получение информации от партнера по ожидаемому размещению;
- подготовка кодов и передача их партнеру;
- размещение кодов на партнерских сайтах.

Более подробное описание каждого этапа представлено ниже.

1 этап: получение информации

Партнер предоставляет информацию о разделах и физических местах, на которых предполагается размещать баннеры через баннер-систему *adbox*.

Например,

разделы: *развлечения и жизнь*;

языки раздела: *английский, русский*;

тип решения: динамическое решение, без фиксированной позиции на сайте партнера.

2 этап: подготовка кодов

Существуют два типа скриптов, которые могут быть расположены на сайтах партнеров:

- **Head и Placement скрипты.** Предназначены для размещения на страницах с большим количеством баннерных позиций.
- **Standalone скрипты.** Предназначены для размещения на страницах с одним баннерным местом.

Head и Placement скрипты.

Adbox подготавливает `<head>` и `<placement>` коды, в соответствии с полученной информацией.

Для каждого раздела генерируется отдельный `<head>` код. Если расположение баннера не меняется в зависимости от раздела на странице партнера, `<placement>` код остается неизменным.

В `<head>` коде указывается информация о странице партнера, на которой будут размещены баннеры.


```
}) ();
</script>
//-----

<!--EMITTER--> - BX server.
<!--CONSUMER--> уникальный hash партнера ([az0-9]+)
<!--PAGEFILE--> - необязательный параметр. Используется если название
fetchфайла!= consumer ID
A
<!--LANGUAGE--> - необязательный параметр. Язык (lv|ru|en), "en" по
умолчанию.
<!--AGE--> -необязательный параметр. Возраст (int 0-99)
<!--GENDER--> - необязательный параметр. Пол (m|f)
```

<Placement> код необходимо размещать на каждой странице, на которой предполагается показывать баннеры. Если предполагается размещение баннера с фиксированной позицией, тогда код должен быть размещен именно в месте показа баннера. Для динамических баннеров код может быть размещен в любом месте, но чем выше, тем лучше (влияет на скорость загрузки баннера).

```
//----- PLACEMENT -----
<div id="<!--KEYWORD-->" style="display: none;"></div>
<script type="text/javascript">
inxBX.placement({id: '<!--KEYWORD-->',
onEmissionEmpty: <!--empty emission-->,
onEmission: <!--full emission-->
});
</script>
//-----
```

```
<!--KEYWORD--> - уникальный идентификатор места ([a-z_]+).
<!--empty emission--> - дополнительная функция, которая вызывается в
том случае, если нет баннера. Например, onEmissionEmpty: "function ()
{ alert('no banner'); }"
<!--full emission--> - дополнительная функция, которая вызывается
после показа баннера.
```

Standalone скрипт

Код должен быть размещен на каждой странице, где предполагается показ баннеров. Если необходимо размещение баннера с фиксированной позицией, тогда код должен быть размещен именно в месте показа баннера. Для динамических баннеров код может быть размещен в любом месте, но чем выше, тем лучше (влияет на скорость загрузки баннера).

```
//----- SINGLE PLACEMENT (head + placement) -----
<div id="<!--KEYWORD-->" style="display: none;"></div>
```

```
<script type="text/javascript">
var inxBX=window.inxBX || {config:{emiter:'<!--EMITER-->',id:'<!--
CONSUMER-->',page:'<!--PAGEFILE-->',lang:'<!--LANGUAGE-->',age:'<!--
AGE-->',gender:'<!--GENDER--
>'},queue:[],placement:function(q){this.queue.push(q)}};
(function(){
if(!document.getElementById('inxBXloader')){
var bx=document.createElement('script');
bx.type='text/javascript';
bx.id='inxBXloader';
bx.async=!0;
bx.src='http'+('https'==document.location.protocol?'s'
:'')+':/'+inxBX.config.emiter+'/bxlib/js/loader.js?'+(new Date()).getTime();

(document.getElementsByTagName('head')[0]||
document.getElementsByTagName('body')[0]).appendChild(bx);
}
})();
inxBX.placement({id:'<!--KEYWORD-->',
onEmissionEmpty:'<!--empty emission-->',
onEmission:'<!--full emission-->'
});
</script>
//-----
```